

GUIA DA JORNADA

A JORNADA

A Jornada Cidadania nas Escolas é uma tecnologia social que fortalece a educação para a cidadania por meio de práticas que valorizam a reflexão, o debate, a organização e a ação. Tem como eixo os 17 Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS) lançados pela Organização das Nações Unidas em 2015. Os ODS são um chamado universal para ação contra a pobreza, pela proteção do planeta e para garantir que todas as pessoas tenham paz e prosperidade.

A Jornada constitui um chamado para que os estudantes dos níveis de ensino Fundamental II (6º ao 9º ano) e Médio participem como protagonistas da mobilização pela cidadania; e fortaleçam o compromisso da sociedade com a escola como um espaço central para a vida comunitária, fundamental na educação para a cidadania.

COMO FUNCIONA

Haverá **cinco desafios** para serem cumpridos pelas equipes participantes. As equipes são formadas por alunos, professores, coordenadores, funcionários, pais de alunos, etc. Pode ser formada apenas uma equipe de pessoas relacionadas a cada escola. Considera-se que a participação seja da equipe, mas o apoio da instituição de ensino é muito importante!

As equipes serão divididas em **duas modalidades: Rede de Comunidades do Semiárido** para aquelas equipes que estiverem em municípios participantes da referida rede (veja aqui a lista) e **modalidade Nacional** para qualquer outra escola nos demais municípios do país, em todas as regiões.

Toda a jornada será mediada pelo site: www.cidadanianascolas.org.br

Desafio 1: “Vamos começar? Mobilizar sua equipe”

(Disponível a partir de 21/05/2018)*

A equipe será formada por:

- Um **Facilitador** que deve fazer parte do corpo docente da escola, pode ser um(a) professor(a), diretor(a), coordenador(a), etc;
- Um **Comitê Mobilizador** formado por no mínimo quatro estudantes que representem a diversidade presente na escola;
- Alunos, professores, pais e mães de alunos, funcionários da escola, ou seja, **qualquer pessoa relacionada de alguma maneira à instituição de ensino.**

Cada equipe deverá **criar sua página no site** da Jornada e **relatar os resultados** da atividade no site. Cumprido esse desafio, a equipe ganhará **200 pontos.**

Desafio 2: “Os ODS no meu local: Pesquisar, interpretar e identificar questões prioritárias”

(Disponível a partir de 18/06/2018)*

Consistirá na elaboração de um **diagnóstico** que levantará as principais questões relacionadas ao desenvolvimento sustentável da localidade em que está a escola. A atividade será facilitada por um roteiro e por um curso sobre o qual falaremos mais adiante. Os resultados servirão de base para o próximo desafio.

Pelo cumprimento desse desafio e registro dos resultados no site a equipe acumulará **300 pontos**.

Desafio 3: “Da ideia à ação: Fazer uma ação coletiva na prática”

(Disponível a partir de 16/07/2018)*

Aqui o desafio é propor e realizar uma ação em benefício da comunidade local (podendo ser da própria comunidade escolar ou mesmo a das vizinhanças da escola ou outra no município ou vizinhanças deste). A ação deverá ser baseada nos resultados do diagnóstico realizado no desafio anterior.

Pode ser uma campanha, um mutirão, um abaixo assinado, uma atividade educativa, cultural, ou o que mais sua imaginação e a de sua equipe permitirem. Cumprido o desafio, a equipe deve registrá-lo no site incluindo informações, fotos e um vídeo. Assim, a equipe acumulará mais **400 pontos**.

Desafio 4: Reconhecer os valores que já existem ajuda a desenvolver: “Mostrar as riquezas culturais e os saberes da sua comunidade!”

(Disponível a partir de 06/08/2018)

Sabemos que no lugar onde vocês vivem há muitos conhecimentos acumulados. Agora é a hora de reconhecê-los e compartilhá-los pois isso ajuda no desenvolvimento de todos. A equipe deverá registrar no **“App dos saberes”** de um a dez saberes ou itens culturais da região onde vive. Cada item registrado acumulará **20 pontos** para a equipe. O aplicativo será disponibilizado no lançamento desse desafio.

Desafio 5: “Conte para todo mundo: Avaliar a Jornada e seus resultados” (Disponível a partir de 21/08/2018)*

Agora, após um debate da equipe, deve ser registrada no site uma auto avaliação e também uma avaliação da Jornada. Realizando essa tarefa a equipe receberá **200 pontos**.

Todos os desafios são de cumprimento obrigatório, com exceção do Desafio 4. Para cada desafio, além de cursos de apoio, descritos abaixo, haverá um kit de material para facilitar o desenvolvimento das tarefas pelas equipes. Todo esse material pode ser obtido no site. Veja, também, o regulamento detalhado no site www.cidadanianasescolas.org.br.

CURSOS

Durante a Jornada, serão oferecidos três cursos *online* para preparar as equipes para os desafios. Os cursos serão gratuitos e não são obrigatórios. Porém, cada vez que uma determinada equipe tiver pelo menos 15 de seus membros como concluintes de um curso receberá **100 pontos extras**. Caso a equipe tenha 20 ou mais concluintes em cada um dos três cursos ao final da Jornada, receberá, ainda, outros **100 pontos**.

Entre os papéis do facilitador ou facilitadora e do Comitê Mobilizador está a mobilização dos membros da equipe para que participem dos cursos.

Haverá três períodos de tutoria *online* para cada curso. Nesses momentos os alunos poderão debater e tirar dúvidas com os tutores. Fora desses períodos os cursos permanecem abertos, mas somente será possível a realização pelo aluno na modalidade de autoinstrução. Serão oferecidos certificados para aqueles que concluírem o processo de capacitação composto pelos três cursos.

Veja, abaixo, os temas dos cursos, a que desafio pertencem e os períodos de tutoria, todos em 2018:

Desafio	Curso	Abertura*	Tutoria*	Tutoria*
Desafio 2	Diagnóstico	18/06	20/08 a 24/08	01/10 a 05/10
Desafio 3	Mobilização em sete passos	16/07	10/09 a 14/09	15/10 a 19/10
Desafio 4	Saberes, Cultura e Tecnologia	06/08	24/09 28/09	05/11 a 09/11

PREMIAÇÃO

Haverá **duas categorias** de premiação para cada uma das modalidades: Categoria **Prêmio Betinho Escola em Ação** e Categoria **Prêmio Betinho Atitude Cidadã**. Na primeira, o prêmio será conferido às três equipes melhor pontuadas e na segunda, será conferido àquelas equipes que apresentarem as ações (desafio 3) mais originais, criativas, compatíveis com os resultados do diagnóstico e sintonizadas com os propósitos da Jornada na avaliação de uma comissão formada pela coordenação da Jornada.

Os prêmios são os seguintes:

Categoria Prêmio Betinho Escola em Ação, em ambas as modalidades:

- **Primeiro lugar:** 15 (quinze) *kits* contendo mochila, *squeeze* e bloco de notas. Além disso, a equipe também recebe um troféu e um certificado de participação na Jornada. Além da premiação, a equipe contará ainda com o apoio para a realização de um evento de premiação e divulgação dos resultados para a comunidade escolar. O apoio poderá incluir itens logísticos, serviços, e eventualmente materiais, segundo comum acordo entre a Coordenação da Jornada, equipe da escola e direção da instituição de ensino.
- **Segundo e terceiro lugares:** 15 (quinze) *kits* contendo mochila, *squeeze* e bloco de notas. Além disso, a equipe também recebe um troféu e um certificado de participação na Jornada.

Categoria **Prêmio Betinho Atitude Cidadã**, em ambas as modalidades:

- **Primeiro, segundo e terceiro lugares:** 15 (quinze) *kits* contendo mochila, *squeeze* e bloco de notas

i

*As datas de abertura dos desafios, assim como as das tutorias, poderão ser alteradas pela coordenação da jornada conforme eventuais ajustes em sua organização.